



NORMATIVA DE “LIGA SOCIAL *TENISTIKOS* 2022-23”

Reglas del partido

- Se juega al mejor de 3 sets, en caso de empate a 1 set se jugará un supertiebreak a 10 con diferencia de 2.
- El partido durará 2 horas incluido el peloteo, en caso de no terminarse el partido en las dos horas se comunicará al Comité Tenístico el resultado, el cual decidirá cómo se resuelve.
- No existe el empate

Calendario

- La esencia de TenistiKos es su dinamismo, el cumplimiento estricto del calendario de competición es nuestra máxima.
- Se establecerán jornadas de **2 semanas de duración**, los partidos sólo se podrán aplazar por lesión u otra circunstancia 1 jornada más. A modo de ejemplo: si un partido no se ha jugado durante la 1ª jornada por diversas circunstancias, deberá jugarse imperiosamente antes de que finalice la 2ª jornada, ya que si a la finalización de la 2ª jornada no se ha recibido resultado de la 1ª jornada, se asignará 0 puntos a cada contrincante.
- Los jugadores conocen el calendario y su rival para cada jornada, por tanto ambos contrincantes están obligados a comunicarse y pactar la fecha de partido en tiempo y forma. Está marcado quien pone bolas y quien reserva pista en cada uno de los enfrentamientos.
- **Los resultados de cada jornada se deben de comunicar vía Web**, donde TenistiKos tiene un apartado específico para comunicar resultados de manera muy sencilla. Es recomendable que quien comunique el resultado sea el vencedor.
- La organización ya cuenta con un grupo de WhatsApp de información general, que al ser tan numeroso, no recomendamos se utilice para concertar partidos, toda vez que antes del próximo domingo **se crea un grupo específico de WhatsApp para cada grupo de competición**, con objeto de facilitar la comunicación y concierto de partidos entre los jugadores.

Sistema de Puntuaciones en TenístiKos

- Partido vencido: 4 puntos
- Partido vencido y no jugado: 3 puntos
- Partido perdido y jugado resuelto en supertiebreak: 2 puntos
- Partido perdido y jugado resuelto en 2 sets: 1 punto

- Partido no jugado (WO ya sea por incomparecencia, no coincidencia o lesión): 0 puntos

Ascensos y Descensos

- De forma general, al final de cada una de las dos vueltas de la Liga, los 2 últimos clasificados de cada grupo en cada una de la 3 primeras divisiones descenderán una categoría, mientras que los 2 primeros clasificados de todos los grupos de las divisiones 2^a-3^a y 4^a ascenderán una categoría.
- De forma particular, al tener este año 5 grupos de 2^a división, los 2 antepenúltimos de 1^a división con peor puntuación descenderá una categoría al final de cada vuelta de la Liga, mientras que los 2 mejores terceros de 3^a división ascenderán una categoría.
- En caso de empate a puntos entre 2 participantes al final de cada vuelta de la Liga, se tendrá en cuenta el resultado entre ambos, y si no hubieran jugado entre ellos se contarán sets ganados, contabilizando los superties como sets. En caso nuevamente de empate se tendrá en cuenta la diferencia entre juegos a favor y en contra, no computando para ello los superties.
- En caso de triple, cuádruple, ... empate, se computará los resultados entre los implicados únicamente, contabilizando por este orden: puntos, sets y diferencia de juegos a favor y en contra.

Comunicación resultados:

- Recordando que el objetivo de la Liga es la participación y el fair play, insistimos en la importancia de **no comunicar resultados de partidos cuando estos no se hayan jugado en plazo**, sea cual sea la circunstancia. Tendréis la posibilidad de comunicaros con el Comité a través de los grupos de Whatsapp que se habilitarán en cada grupo, para comentar cualquier problema que haya surgido. El Comité sancionará a aquellos jugadores que hayan participado directa o indirectamente en resultados falsos.

Comité Liga Social Tenístikos