



NORMATIVA LIGA SOCIAL *TENISTIKOS*

Reglas del partido

- Se juega al mejor de 3 sets, en caso de empate a 1 set se jugará un supertiebreak a 10 con diferencia de 2.
- El partido durará 2 horas incluido el peloteo, en caso de no terminarse el partido en las dos horas se comunicará al Comité Tenístico el resultado, el cual decidirá cómo se resuelve.
- No existe el empate

Calendario

- La esencia de TenisTikos es su dinamismo, el cumplimiento estricto del calendario de competición es nuestra máxima.
- Se establecerán jornadas de 2 semanas de duración, los partidos sólo se podrán aplazar por lesión u otra circunstancia 1 jornada más. Estas circunstancias pueden ser por ejemplo, lluvia o la ocupación de pistas por un torneo que se celebre en el club. A modo de ejemplo: si un partido no se ha jugado durante la 1ª jornada por diversas circunstancias, deberá jugarse imperiosamente antes de que finalice la 2ª jornada, ya que, si a la finalización de la 2ª jornada **no se ha recibido resultado** de la 1ª jornada, se asignará 0 puntos a cada contrincante.
- Los jugadores conocen el calendario y su rival para cada jornada, por tanto ambos contrincantes están obligados a comunicarse y pactar la fecha de partido en tiempo y forma. Está marcado quien pone bolas y quien reserva pista en cada uno de los enfrentamientos.

- Se podrán adelantar partidos de jornadas venideras, pero NUNCA se podrá jugar un partido atrasado, es decir una vez que haya terminado la jornada y la prorroga de esa jornada, ese partido se puntuará con 0 pts a cada jugador por lo que si se jugase no contará para la clasificación.

- Los resultados de cada jornada se deben de comunicar vía Web, donde TenistiKos tiene un apartado específico para comunicar resultados de manera muy sencilla.

- El ganador del partido será el responsable de enviar y comunicar el resultado el resultado

- En caso de no comunicar el resultado, si el que no lo ha hecho es el ganador del partido y este se ha jugado en tiempo y forma, al perdedor del partido sí que se le darán los puntos obtenidos en el partido ya que él no es el responsable de comunicar el resultado.

- La organización cuenta con un grupo de WhatsApp de información general (Tenistikos), que al ser tan numeroso, no recomendamos se utilice para concertar partidos, ya que los participantes tendrán un Chat específico de WhatsApp para cada grupo de competición, con objeto de facilitar la comunicación y concierto de partidos entre los jugadores.

Sistema de Puntuaciones en TenísTiKos

- Partido vencido: 4 puntos
- Partido vencido y no jugado: 3 puntos
- Partido perdido y jugado resuelto en supertiebreak: 2 puntos
- Partido perdido y jugado resuelto en 2 sets: 1 punto
- Partido no jugado (WO ya sea por incomparecencia, no coincidencia o lesión): 0 puntos.

Ascensos y Descensos

- En la **Primera** fase, los primeros clasificados de la 1ª División de cada grupo, jugarán el cuadro Oro eliminatorio de final de temporada, independientemente de como queden en la 2ª fase.

- En la **Primera** fase los dos primeros clasificados de la 2ª y 3ª división Ascenderán de categoría.

- En la **Primera** fase los tres últimos clasificados de la 1ª división descenderán una categoría.
- En la **Primera** fase los dos últimos clasificados de la 2ª división descenderán de categoría.
- En la **Segunda** fase los tres últimos clasificados de cada grupo y **el peor cuarto** clasificado de los cuatro grupos de la 1ª división, descenderán una categoría. Es decir, descenderán los que queden en sexta, séptima y octava posición y de los que queden en quinta posición, el que tenga menos puntos de los cuatro grupos
- En la **Segunda** fase los dos últimos clasificados de la 2ª división descenderán de categoría.

Resolución de empate a puntos.

1. Confrontaciones directas entre los Jugadores implicados.
2. Mayor diferencia (partidos ganados - partidos perdidos) entre los Jugadores que empaten.
3. Mayor diferencia (sets ganados - sets perdidos) entre los Jugadores que empaten.
4. Mayor diferencia (juegos ganados - juegos perdidos) entre los Jugadores que empaten.
5. Mayor diferencia (partidos ganados - partidos perdidos) global.
6. Mayor diferencia (sets ganados - sets perdidos) global.
7. Mayor diferencia (juegos ganados - juegos perdidos) global. Para poder realizar dichos cálculos, todo partido con resultado de W.O. se contará como 6/0 6/0 y a todo partido empezado pero inacabado por algún tipo de abandono se le añadirán el resto de los juegos al Jugador vencedor hasta completar el resultado. Por ejemplo 6/3 2/1 y abandono se contará como 6/3 6/1. Este último párrafo solo se tendrá en cuenta a la hora de realizar los desempates.

8. A efectos de desempate, el tie-break se contabilizará como un juego mientras que el Super tie break equivaldrá a un set al calcular el número de sets y a un juego al computar el número de juegos.

Comunicación resultados:

- Recordando que el objetivo de la Liga es la participación y el fair play, **insistimos en la importancia de *no comunicar resultados de partidos cuando estos no se hayan jugado en plazo o que directamente no se hayan jugado***, sea cual sea la circunstancia. Tendréis la posibilidad de comunicaros con el Comité a través de los grupos de Whatsapp que se habilitarán en cada grupo, para comentar cualquier problema que haya surgido. El Comité sancionará a aquellos jugadores que hayan participado directa o indirectamente en resultados falsos.

Comité Liga Social Tenístikos